



Prepárate para el deporte de moda todos los inviernos participando en esta emocionante carrera de SKI. Entrena para participar, compite contra tu ordenador o contra tus amigos, participa en el slalom gigante o en la carrera de saltos y hazte el mejor esquiador de la temporada.



COMMODORE
COE 568

SUPER SKI



C O M M O D O R E



SUPER SKI SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

INSTRUCCIONES DE CARGA

Amstrad CPC 464-664-6128

Inserta SUPERSKI en la unidad A.
Teclea RUN''S y pulsa ENTER.

Commodore 64-128

Inserta SUPERSKI en la unidad A.
Teclea LOAD''*', 8,1 y pulsa RETURN.

Spectrum

Cassette, teclea LOAD''**

MANDATOS

Spectrum

Joystick	Acción	Teclado
↑	Acelerar	↑ o 7
↓	Reducir velocidad	↓ o 6
→	Giro a derecha	→ o 8
←	Giro a izquierda	← o 5
Disparo + →	Giro rápido a derecha	Space → o 8 Space
Disparo + ←	Giro rápido a izquierda	Space ← o 5 Space
Disparo +	Virar a izquierda	Space + ↓ o 5 6 Space
Disparo +	Virar a derecha	Space + ↓ o 8 6 Space

Pulsa disparo o Space para acelerar en las curvas.

MANDATOS

Amstrad CPC

Joystick	Acción	Teclado
↑	Acelerar	↑
↓	Reducir velocidad	↓
→	Giro a derecha	→
←	Giro a izquierda	←
Disparo + →	Giro rápido a derecha	Shift →
Disparo + ←	Giro rápido a izquierda	Shift ←
Disparo + ↗	Virar a izquierda	Shift ↗
Disparo + ↘	Virar a derecha	Shift ↘

Pulsa disparo o Shift para acelerar en las curvas.

MANDATOS

Commodore 64-128

Joystick	Acción	Teclado
↑	Acelerar	I
↓	Reducir velocidad	M
→	Giro a derecha	L
←	Giro a izquierda	H
Disparo + →	Giro rápido a derecha	Shift L
Disparo + ←	Giro rápido a izquierda	Shift H
Disparo + ↗	Virar a izquierda	Shift H, M
Disparo + ↘	Virar a derecha	Shift L, M

TODAS LAS VERSIONES

Vete más lento y deja de virar. Cometerás una falta

por cada puerta que dejes sin pasar. Debes cruzar el banderín final.

SALTO

Para saltar y alcanzar mayor distancia, consigue la mejor posición posible (30° de inclinación) durante el "vuelo" pulsando el botón disparo (o la tecla SHIFT) mientras tiras o empujas el joystick (teclado: ↓ y ↑).

PANTALLA PRINCIPAL

Jugador N.º

Vuelta N.º

Prueba

Tiempo

Faltas

Distancia (en el salto)

(Tiempo de la mejor vuelta)

Pausa: En Commodore 64 pulsa control + P.

En Amstrad y Spectrum pulsa P.

Número de versión: En Amiga, Atari ST e IBM PC pulsa control + V.

En Spectrum pulsa M.

Número de versión: En Amiga y Atari ST pulsa control + V.

© Microids 1988

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Serrano, 240 - 28016 Madrid